

CLIENT N° **188 262**

COMMANDE N° **405 945**

DU **03/09/21**

STYLO BIC® MIX&MATCH MEDIA CLIC DIGITAL - MIXANDMATCH

Nb de couleur(s) d'impression : -
Couleur(s) d'impression : Quadrichromie 
Emplacement de marquage : Axe du clip

> Nous tenons à attirer votre attention sur le fait qu'en quadrichromie, les couleurs peuvent présenter une variation en fonction des écrans et des différentes techniques d'impression.

CLIP ET BOUTON : Blanc opaque

> Votre logo contient de petits textes qui vont se boucher et qui ne passeront pas à l'impression.
Votre logo sera donc illisible à cette échelle. Nous vous préconisons la proposition 2.

Nous vous rendons attentif que suite à votre acceptation sur ce BON A TIRER aucune réclamation ne sera prise en compte.

> PROPOSITION 1



VALIDEZ LE BAT SOUS 24H

Retournez-nous un simple mail sur bat@objetrama.fr
en nous disant si le marquage vous convient (exemple : OK pour le marquage de ma commande N°..., ou en nous donnant vos modifications. Tout retard entraînera un décalage de la date de livraison prévue (figurant sur votre confirmation de commande).

1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurant sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon la description du présent «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Le délai de livraison prend effet à compter de la réception de votre accord.
3. Les couleurs réalisées peuvent présenter un léger écarts par rapport aux couleurs spécifiées.
4. ObjetRama décline toute responsabilité concernant les marques et logos utilisés pour le projet. Le client déclare en avoir vérifié les droits d'utilisation auprès des détenteurs.
5. Au delà de la 3ème modification du bon à tirer, des frais de 35€ vous seront facturés pour chaque modification supplémentaire.

Pour toutes questions relatives à votre **COMMANDE > 03 88 20 00 33** | Pour toutes questions relatives à votre **BAT > 03 88 18 34 54**

bat@objetrama.fr | Ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 18h00

