

CLIENT N° 1 635 123

COMMANDÉ N° 404 898

DU 26/08/21

CLE USB PERSONNALISÉ 'SUR MESURE'
SUR MESURE

Nb de couleur(s) d'impression : 8

Couleur(s) d'impression : Noir, brun clair 730 c, brun foncé 462 c, beige 460 c, rose foncé 694 c, rose clair 494 c, fushia clair 806 c, blanc

Emplacement de marquage : toute_la_surface

> EPAISSEUR DE LA CLÉ : 8 MM

> EPAISSEUR DU RELIEF : 1 MM

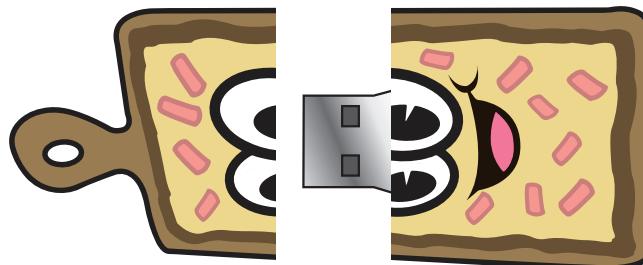
> Votre logo a dû être modifié afin d'assurer la faisabilité du marquage

ATTENTION :

Nous avons sélectionné des pantones en fonction des couleurs de votre logo (fourni en CMJN). Si vous les connaissez ou si vous avez une charte graphique n'hésitez pas à nous les fournir. A défaut nous utiliserons ceux indiqués sur le BAT.

Taille du marquage :
70x35 mm

Échelle :
100%



VALIDEZ LE BAT SOUS 24H

Retournez-nous un simple mail sur bat@objetrama.fr
en nous disant si le marquage vous convient (exemple : OK pour le marquage de ma commande N°...,
ou en nous donnant vos modifications. Tout retard entraînera un décalage de la date
de livraison prévue (figurant sur votre confirmation de commande).

1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurant sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon la description du présent «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Le délai de livraison prend effet à compter de la réception de votre accord.
3. Les couleurs réalisées peuvent présenter un léger écart par rapport aux couleurs spécifiées.
4. ObjetRama décline toute responsabilité concernant les marques et logos utilisés pour le projet. Le client déclare en avoir vérifié les droits d'utilisation auprès des détenteurs.
5. Au delà de la 3^{ème} modification du bon à tirer, des frais de 35€ vous seront facturés pour chaque modification supplémentaire.

Pour toutes questions relatives à votre **COMMANDÉ** > 03 88 20 00 33 | Pour toutes questions relatives à votre **BAT** > 03 88 18 34 54

bat@objetrama.fr | Ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 18h00

