

CLIENT N° 180 396

COMMANDE N° 403 088

DU 04/08/21

GOBELET REUTILISABLE 30 CL 'CUP' TRANS - TRANSPARENT GIVRE

Nb de couleur(s) d'impression : 1
Couleur(s) d'impression : **pantone 541 C**
Emplacement de marquage : **sur toute la surface**

> Votre texte a été réécrit, merci de le relire attentivement.
Après l'accord aucune réclamation ne sera possible

ATTENTION :

Nous avons sélectionné un pantone en fonction de la couleur de votre logo (fourni en image).
Si vous le connaissez ou si vous avez une charte graphique n'hésitez pas à nous le fournir.
A défaut nous utiliserons le pantone indiqué sur le BAT.

Taille du marquage :
160x81 mm

Échelle :
50%

25 CL

20 CL

15 CL

10 CL

5 CL

VERRES RÉUTILISABLES

TRANSPORTS CHABAS

Depuis 1950

www.groupe-chabas.com



VALIDEZ LE BAT SOUS 24H

Retournez-nous un simple mail sur bat@objetrama.fr

**en nous disant si le marquage vous convient (exemple : OK pour le marquage de ma commande N°...)
ou en nous donnant vos modifications. Tout retard entraînera un décalage de la date
de livraison prévue (figurant sur votre confirmation de commande).**

1. Nous vous invitons à contrôler attentivement les éléments figurant sur ce document. Votre accord implique l'acceptation de la production selon la description du présent «bon à tirer» et dégage notre entière responsabilité en cas d'erreur.
2. Le délai de livraison prend effet à compter de la réception de votre accord.
3. Les couleurs réalisées peuvent présenter un léger écart par rapport aux couleurs spécifiées.
4. ObjetRama décline toute responsabilité concernant les marques et logos utilisés pour le projet. Le client déclare en avoir vérifié les droits d'utilisation auprès des détenteurs.
5. Au delà de la 3^{ème} modification du bon à tirer, des frais de 35€ vous seront facturés pour chaque modification supplémentaire.

Pour toutes questions relatives à votre **COMMANDE > 03 88 20 00 33** | Pour toutes questions relatives à votre **BAT > 03 88 18 34 54**

bat@objetrama.fr | Ouvert du lundi au vendredi de 8h30 à 18h00